

Wissensleuchtturm 1.Klasse

Ein Wissensleuchtturm ist eine *abschließende Zusammenfassung des Stoffs einer Schulstufe* in Schwerpunkt-Übersichtsform am Ende eines Blocks von Übungsleuchttürmen (Übungskapiteln) einer jeweiligen Klasse und beinhaltet **reine Lerntheorie** (oft mit Musterbeispielen zum Verständnis), welche in Querverbindung mit den Standards der Übungsleuchttürmen steht.

Zusätzliche Stoffgebiete werden in den Lösungen der Übungsleuchttürmen stets ausführlich behandelt.

Ich notiere und erkläre nur *Stoffkapitel, die relevant für den „Rätselblock“ der Übungsleuchttürme* sind und darin vorkommen!

Inhaltsverzeichnis

Wissensleuchtturm zu: →

Übungsleuchtturm Nr.001

Part 1: *Rechengesetze* bei den 4 Grundrechnungsarten-
(Addition,Subtraktion,Multiplikation,Division)-

Seite 4

Übungsleuchtturm Nr.002, 003, 004, 007 und 008

Part 2: *Dezimalzahlen* Die 4 Grundrechnungsarten-
(Addition,Subtraktion,Multiplikation,Division) -
.....

Seite 12

Übungsleuchtturm Nr.002, 003, 004, 007 und 008

Part3 : Brüche und ihre Verbindung zu Dezimalzahlen-

Dezimalzahlen und Brüche.....

Seite 19

Übungsleuchtturm Nr.005,006 und 008

Part 4 : Geometrische Figuren der Ebene und räumliche Körper

.....

Seite 26

Übungsleuchtturm Nr.003,004 und 008

Part 5 : Das Rechteck - Geometrische Figur der Ebene-

Seite 30

Übungsleuchtturm Nr.003,004 und 008

Part 6 : Das Quadrat - Geometrische Figur der Ebene..... Seite 32

Bem: Das Werk wird evtl.ergänztStand: 1.8.15

Mathe Leuchtturm
Wissensleuchtturm
= Wissenskapitel

zu Übungsleuchtturm **001**

Part I :

1 Grundrechnungsarten in den natürlichen Zahlen-
>Rechengesetze und ihre Gültigkeit

Addition und Subtraktion-Rechengesetze

Rechengesetze für die Addition:

das **Kommutativgesetz** oder **Vertauschungsgesetz**

$$a + b = b + a$$

Kurzbezeichnung: **KG (+)**

für mehrere Faktoren: $a + b + c = c + a + b = b + a + c = a + c + b$

Schreibe das KG am besten mit *geschwungenen Klammern* an:

z B $a=45$ $b=54$:

$$\underbrace{45 + 54}_{99} = \underbrace{54 + 45}_{99}$$

Das jeweilige Ergebnis als Gleichheit dann darunter schreiben!!

99 = 99 **w. A.**

Bei der Addition gilt auch das **Assoziativgesetz** oder **Verbindungsgesetz** (Klammer-setz- gesetz)

$$(a + b) + c = a + (b + c)$$

Kurzbezeichnung: **AG (+)**

Es ist egal, ob wir die Klammer zwischen den beiden ersten Summanden setzen und dann addieren, oder zwischen dem 2. und 3. Summand, wir erhalten immer **wieder dasselbe Ergebnis!!!**

was in der **Klammer steht, wird stets zuerst berechnet!!!** (Klammerregel)

Schreibe das AG am besten mit *geschwungenen Klammern* an:

z B $a=99$ $b=9$ $c=13$:

$$\underbrace{(99 + 9)}_{108} + 13 = 99 + \underbrace{(9 + 13)}_{22} = \underbrace{99 + 9 + 13}_{121}$$

Das jeweilige Ergebnis als Gleichheit dann darunter schreiben!

121=121=121

w. A.

(der dritte Teil wäre verzichtbar)

Rechengesetze für die Subtraktion:

Bei der Subtraktion gilt

das **Kommutativgesetz** oder **Vertauschungsgesetz** NICHT

$$a - b \neq b - a$$

KG (-)

Bsp.: Zeige, dass das KG (-) (Kommutativgesetz bezüglich der Subtraktion) nicht gilt,

wenn $a = 91$ $b = 13$

$$a - b \neq b - a$$

$91 - 13 = 78$ $13 - 91 \neq 78!!!$ wäre Minuszahl kleiner null

Bei der Subtraktion gilt

das **Assoziativgesetz** oder **Verbindungsgesetz** NICHT

$$(a - b) - c \neq a - (b - c)$$

Klammersetzgesetz

AG (-)

Einsetzen von beliebig gewählten Zahlen für a , b und c , Ausrechnen mit geschwungenen Klammern analog (gleich) zum Assoziativgesetz der Addition und letztlich Zeigen der Ungleichheit der Ergebnisse.

Rechengesetze für die Multiplikation:

Bei der Multiplikation gilt - wie bei der Addition-

das **Kommutativgesetz** oder **Vertauschungsgesetz**

$$\boxed{a \cdot b = b \cdot a} \quad \text{KG(*)}$$

für mehrere Faktoren: $a \cdot b \cdot c = c \cdot a \cdot b = b \cdot a \cdot c = a \cdot c \cdot b$

Schreibe das KG am besten mit *geschwungenen Klammern* an:

z B $a=45$ $b=54$:

$$\underbrace{45 \cdot 54}_{2430} = \underbrace{54 \cdot 45}_{2430}$$

Das jeweilige Ergebnis als Gleichheit dann darunter schreiben!

$$2430 = 2430 \quad \text{w. A.}$$

Bei der Multiplikation gilt - wie bei der Addition-

das **Assoziativgesetz** oder **Verbindungsgesetz** (Klammer-setz-gesetz)

$$\boxed{(a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)} \quad \text{AG(*)}$$

Egal ,ob wir die Klammer zwischen den beiden ersten Faktoren setzen oder zwischen dem 2.und 3.Faktor, wir erhalten *immer wieder dasselbe Ergebnis!!!*

Schreibe das AG am besten mit *geschwungenen Klammern* an:

z B $a=99$ $b=9$ $c=13$:

$$\underbrace{(99 \cdot 9)}_{891} \cdot 13 = 99 \cdot \underbrace{(9 \cdot 13)}_{117} = \underbrace{99 \cdot 9 \cdot 13}_{11583}$$

Das jeweilige Ergebnis als Gleichheit dann darunter schreiben!

$$11583 = 11583 = 11583 \quad \text{w. A.}$$

Rechengesetze für die Division:

Bei der Division gilt - wie bei der Subtraktion-

das **Kommutativgesetz** oder **Vertauschungsgesetz** NICHT

$$a : b \neq b : a$$

KG(:)

Zeige ,dass das KG (:) (Kommutativgesetz bezüglich der Division) nicht gilt,

wenn $a = 91$ $b = 13$

$$a : b \neq b : a$$

$91:13=7$ $13:91 \neq 7!!!$ Kommazahl = $1/7$ (1 Siebtel)

$$7 \neq \frac{1}{7}$$

Bei der Division gilt - wie bei der Subtraktion

das **Assoziativgesetz** oder **Verbindungsgesetz** NICHT

$$(a : b) : c \neq a : (b : c)$$

AG(:)

Schreibe das AG am besten mit *geschwungenen Klammern* an:

z B $a=99$ $b=9$ $c=13$:

$$\underbrace{(99 : 9)}_{11} : 13 = 99 : \underbrace{(9 : 13)}_{\text{Kommazahl}} = \underbrace{99 : 9}_{\text{Kommazahl}} : 13 \text{ ???????}$$

????????? Fragezeichen, weil wir „=" schreiben

$$0,846 \neq 143$$

f .A.

(der dritte Teil wäre verzichtbar)

Fazit:

Die Division ist wie die Subtraktion nicht kommutativ, auch nicht assoziativ !!!!!

Eine grundlegende Rechenregel ist die **Vorrangregel**

Klammer eckig	VOR	Klammer rund	VOR	Multiplikation	VOR	Addition
[.....]		(.....)		Division		Subtraktion
				Punktrechnungen		Strichrechnungen

diese Regel beinhaltet: **was in Klammern steht, wird stets zuerst berechnet!!!**
=Klammerregel

Bem.: wenn *eine geschwungene Klammer* {.....} vorkommt, hat diese **allerersten Vorrang**
 (heutzutage seltener)

Das Verteilungsgesetz der Multiplikation

Verteilungsgesetz oder Distributivgesetz der Multiplikation bezüglich Addition und Subtraktion:

$$a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$$

a wird auf jeden einzelnen Summanden der Summe in der Klammer verteilt

a wird mit jedem einzelnen Summanden jeweils multipliziert

$$a \cdot (b - c) = a \cdot b - a \cdot c$$

a wird auf Minuend und Subtrahend der Differenz in der Klammer verteilt

a wird mit Minuend und Subtrahend der Differenz jeweils multipliziert

nach dem Vertauschungsgesetz:

$$(b + c) \cdot a = b \cdot a + c \cdot a$$

$$(b - c) \cdot a = b \cdot a - c \cdot a$$

distribuare.... lateinisch- verteilen

distribuer- französisch

Herausheben

eines gemeinsamen Faktors

Herausheben ist die Umkehr des Distributivgesetzes

Bsp: $67 \cdot (1300 + 87) = 67 \cdot 1300 + 67 \cdot 87 =$ **DG**

$$= 67 \cdot 1300 + 67 \cdot 87 = 67 \cdot (1300 + 87) \quad \text{Herausheben}$$

67 wurde herausgehoben, weil 67 in beiden Produkten zwischen dem + gemeinsam vorkommt!!!

Merksatz: „das was gemeinsam ist, wird einmal vor die Klammer multiplizierend angeschrieben.

Der Rest bleibt/kommt in der/die Klammer“

$$a \cdot b + a \cdot c = a \cdot (b + c)$$

$$a \cdot b - a \cdot c = a \cdot (b - c)$$

einfach das Verteilungsgesetz von rechts nach links gelesen.....

Wissensleuchtturm

= Wissenskapitel

zu Übungsleuchtturm

002 003 004 007 008

Part2 :

Dezimalzahlen

4 Grundrechnungsarten mit Dezimalzahlen

Addition und Subtraktion

Eine Dezimalzahl ist aus folgender Stellenabfolge aufgebaut: (hier bis Millionen - >Millionstel).

VOR dem Komma: groß geschriebene Einheiten: „....ER“

Einer, Zehner, Hunderter, Tausender, Zehntausender, Hunderttausender, Millionen

NACH dem Komma: klein geschriebene Einheiten: „....TEL“

Zehntel, Hundertstel, Tausendstel, Zehntausendstel, Hunderttausendstel, Millionstel

.....M HT ZT T H Z E , z h t zt ht m

Zum Addieren und Subtrahieren müssen die Stellen genau richtig untereinander geschrieben werden, dann wird gerechnet wie mit natürlichen Zahlen. *Komma unter Komma!*

Zehntelstelle unter Zehntel(stelle), Hundertstelstelle unter Hundertstel(stelle),....

(auch Einer unter Einer, Zehner unter Zehner,...)

Fehlende Stellen müssen mit Nullen ausgefüllt werden (zumindest diese gedacht)

Bsp.: $5615,39373 - 63,23 =$ $5615,39373 - 63,23000 =$ $5615,39373$
 $- 63,23000 =$

„wie bei einem Kebab-Grillspieß“

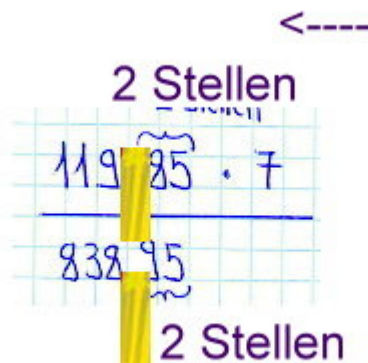
Zehntel auf Zehntelspieß, Hundertstel auf Hundertstelspieß....



Das Foto aus dem Unterricht von JZ zeigt schön die stellenrichtige Subtraktion-von der 1C 10-11 gestaltet

Multiplikation einer Dezimalzahl mit einer natürlichen Zahl

$$119,85 \cdot 7 =$$



„Pommesverschiebung“

Achte auf die Position der Pommes!!

Wir rechnen „als wäre das Komma gar nicht vorhanden“ und schlagen im Ergebnis **von rechts ab der letzten rechtesten hintersten Stelle (Ziffer)** die Anzahl der **Dezimalstellen der Angabe** (des Multiplikanden) ab -> also nach der 2.Stelle wird das Komma gesetzt-> wir haben daher 2 Dezimalstellen im Ergebnis!

Multiplikation und Division mit dekadischen Einheiten

Multiplikation mit 10, 100, 1000,.....

Das Komma rückt bei der **Multiplikation** mit einer dekadischen Einheit um die Anzahl der Nullen als entsprechende Stellen **nach rechts** („Pommesverschiebung“)

Bei der Multiplikation einer Dezimalzahl mit einer dekadischen Einheit verschieben wir das Komma nach der **Anzahl der Nullen der dekadischen Einheit (des Multiplikators)** nach **rechts**

Bsp.: 1.) $4,457 \cdot 1000 = 4457 \rightarrow 3\text{Nullen} \rightarrow 3\text{Stellen nach rechts}$

2.) $784,39 \cdot 10000 = 7843900 \rightarrow 4\text{Nullen} \rightarrow 4\text{Stellen nach rechts}$
dazu müssen 2Nullen angehängt werden !!!!

Division durch 10, 100, 1000,.....

Das Komma rückt bei der Division durch eine dekadische Einheit um die Anzahl der Nullen als entsprechende Stellen nach links („Pommesverschiebung“)

Bei der Division einer Dezimalzahl durch eine dekadische Einheit verschieben wir das Komma nach der **Anzahl der Nullen der dekadischen Einheit (des Divisors)** nach links

- Bsp.: 1.) $4,457 : 1000 = 0,004457 \rightarrow 3\text{Nullen} \rightarrow 3\text{Stellen nach links}$
 2.) $784,39 : 10000 = 0,078439 \rightarrow 4\text{Nullen} \rightarrow 4\text{Stellen nach links}$

Division einer Dezimalzahl durch eine natürliche Zahl

$$175 \quad 1464 : 13 = 112 \quad 4 \dots$$

45 : Grenzüberschreitung

Bevor wir nun die nächste Stelle, also hier in unserem Bsp. den Einser, herab schreiben, („wir überschreiten die mathematische Grenze“) **setzen wir sofort oben im Ergebnis das Komma** und dividieren normal weiter

Dies bedeutet: Kommasetzung nicht vergessen!!!!!!

Multiplikation einer Dezimalzahl mit einer Dezimalzahl

$$39,57 \cdot 27,8 =$$

Gesamtanzahl der Dezimalstellen

3 2 1 **3 Stellen**

daher wird von **rechts** gezählt im Ergebnis nach der 3.Stelle das Komma gesetzt

Achte auf die Position der Pommies!!

Wir berechnen $3957 \cdot 278$ „als wäre das Komma gar nicht vorhanden“ und schlagen im Ergebnis **von rechts ab der letzten rechtesten hintersten Stelle (Ziffer)** die Gesamtanzahl der **Dezimalstellen beider Faktoren- also von Multiplikand und Multiplikator-der Angabe** ab

Merke:

:100 zu dividieren bedeutet $\rightarrow \bullet 0,01$ zu multiplizieren $\rightarrow \bullet \frac{1}{100}$ als Bruch

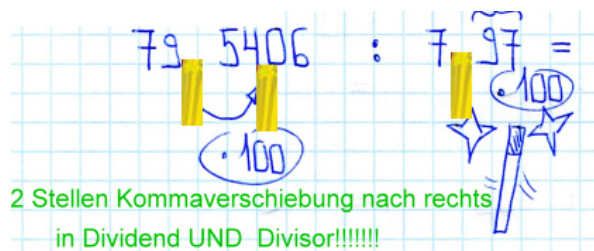
:1000 zu dividieren bedeutet $\rightarrow \bullet 0,001$ zu multiplizieren $\rightarrow \bullet \frac{1}{1000}$ als Bruch

:10000 zu dividieren bedeutet $\rightarrow \bullet 0,001$ zu multiplizieren $\rightarrow \bullet \frac{1}{10000}$ als Bruch

$\rightarrow Z \cdot \frac{1}{100}$ als Bruch $\rightarrow (ZahlZ \text{ mal } 1):100$ dividieren $\rightarrow ZahlZ : 100$

Division einer Dezimalzahl durch eine Dezimalzahl

$$79,5406 : 7,97 =$$



Wir schwingen den Dezimalzauberstab und sprechen die Formel „Hocus Focus Schokokuss Mathematicus“

Dieser verwandelt die **Dezimalzahl im Divisor** in eine ganze Zahl.

Das Komma wird im Divisor zum Verschwinden gebracht - es verschiebt sich *2 Stellen nach rechts*.

Dasselbe macht der „Zauberstab auch mit der Dezimalzahl im Dividend.“

(„was wir links tun, müssen wir auch rechts tun“)

also: Kommaverschiebung um 2 Stellen nach rechts in Dividend und Divisor!!!!

Dadurch erhalten wir eine „neue“ Division, in der der **Divisor kommafrei** ist.

$$79,5406 : 7,97 = 7954,06 : 797$$

Wir dividieren dann so, wie wir im vorigen Kapitel „Division einer Dezimalzahl durch eine ganze Zahl“ gelernt haben.

Unsere neue Division mit einem Divisor ohne Komma lautet also:

Dasselbe Ergebnis würden wir auch erhalten, wenn wir bei der obigen Division den Dividend auch noch kommafrei machen, also 2 Stellen das Komma nach rechts verschieben. Dazu müssen wir aber im **Divisor 2 Nullen noch anhängen!!!!**

$$79,5406 : 7,97 = 7954,06 : 797 = 795406 : 79700 = 9,98 \quad \text{!!!!!!}$$

$$795406 : 79700 = \quad \text{völlig kommafrei die Rechnung wird aber dann schwieriger!}$$

Wissensleuchtturm

zu Übungsleuchtturm

002 003 004 007 008

Part3 :

Dezimalzahlen und Brüche

**Einfache Bruchrechnung (und Verbindung mit
Dezimalzahlen)**

„Besondere“ Dezimalzahlen NEU: Bruchschreibweise!!!Achte auf die klein geschriebenen Buchstaben z,h und t unter den Stellen!

$$0,1 = \frac{1}{10} \quad \text{Ein Zehntel} \quad \text{Merke dir auch gleich die Bruchschreibweise!!!}$$

$$0,01 = \frac{1}{100} \quad \text{Ein Hundertstel}$$

$$0,001 = \frac{1}{1000} \quad \text{Ein Tausendstel}$$

1E= 10 z	1E= 100 h	1E=1000 t
1z = 0.1 E	1h = 0.01 E	1t = 0.001 E

ZehnTEL, HundertsTEL, TausendsTEL,.....

TELEfon

Nicht zu verwechseln mit den Einheiten vor dem Komma:

ZehnER,HundertER,TausendER,...!!!!!!!

Zur Schreibweise eines Bruchs

$$\frac{1}{100} \quad \frac{\text{Zähler}}{\text{Nenner}} \quad \mathbf{1 : 100}$$

Der Bruchstrich bedeutet: „wir dividieren“

Einen Bruch, in dem der Zähler kleiner als der Nenner ist, nennen wir einen

echten Bruch Beispiel: $\frac{1}{100} \quad \frac{4}{13}$

Einen Bruch, in dem der Zähler größer als der Nenner ist, nennen wir einen

unechten Bruch Beispiel: $\frac{3776}{100} \quad \frac{9}{5}$

Tritt eine ganze Zahl vor einem Bruch auf, so sprechen wir von einer **gemischten Zahl**

Beispiel: $37\frac{31}{32}$ 37 Ganze... gemischtes Eis

in diesem Fall besitzt die Dezimalzahl vor dem Komma Ganze! $37\frac{31}{32} = 37,96875$

Umwandeln einer Dezimalzahl in einen Bruch

Fall: „Null komma...“

natürlich kann statt dem Einser in $0,1 = \frac{1}{10}$ auch eine andere Zahl stehen z B

$$0,7 = \frac{7}{10}$$


$$0,04 = \frac{4}{100}$$

$$0,006 = \frac{6}{1000}$$

Kürzen

Zähler **UND** Nenner **durch dieselbe Zahl** (oder Variable) dividieren

Bsp: $\frac{8^{:8}}{16^{:8}} = \frac{1}{2}$



-> wir haben sowohl den **Zähler** (die Zahl ober dem Bruchstrich) als auch den **Nenner** (die Zahl unter dem Bruchstrich) durch 8 –die *größtmögliche* zu dividierende Zahl, sodass in Zähler und Nenner eine ganze Zahl bleibt- dividiert.

Schrittweise: $\frac{8^{:2}}{16^{:2}} = \frac{4^{:2}}{8^{:2}} = \frac{2^{:2}}{4^{:2}} = \frac{1}{2}$

Beim Kürzen wird sowohl Zähler als auch Nenner schief durchgestrichen. Später schreibst du die Zahl, durch die du dividierst , meist nicht mehr dazu.

Wir kürzen immer soweit als möglich!!!!(bis wir also die kleinstmöglichen Zahlen in Zähler und Nenner haben!!)

Musterbeispiel 1 zum Kürzen:

Kürze den folgenden Bruch soweit als möglich! möglich (wenn es möglich ist!!) $\frac{80}{88}$

Wir versuchen zunächst schrittweise zu kürzen.

$$\frac{80 \rightarrow : 2}{88 \rightarrow : 2} = \frac{40 \rightarrow : 2}{44 \rightarrow : 2} = \frac{20 \rightarrow : 2}{22 \rightarrow : 2} = \frac{10}{11}$$

Musterbeispiel 2 zum Kürzen:***Kürzen gemischter Zahlen***

$13\frac{87}{228}$
Kürze $13\frac{87}{228}$ ***soweit als möglich wenn möglich***

Bei gemischten Zahlen „lassen wir die ganze Zahl stehen, wie sie ist“ und kürzen „nur“ den Bruch.

$$13\frac{87 \rightarrow : 3}{228 \rightarrow : 3} = 13\frac{29}{76}$$

Erweitern mit Zahlen

echte und unechte Brüchen sowie gemischte

Zahlen

Erweitern

Zähler **UND** Nenner **mit derselben Zahl** (oder Variablen) multiplizieren

Bsp: $\frac{3 \cdot 8}{8 \cdot 8} = \frac{24}{64}$

wir haben sowohl den **Zähler** (die Zahl ober dem Bruchstrich) als auch den **Nenner** (die Zahl unter dem Bruchstrich) mit 8 multipliziert.

*Die Zahl mit der erweitert wird, ist meist beliebig, hängt aber oft davon ab wie diese beim **Bringen auf einen gemeinsamen Nenner** lauten soll.*

Manchmal ist auch der Nenner angegeben (oder der Zähler auf den der Bruch gebracht werden soll).

Probe, ob richtig erweitert wurde:

Wir kürzen: $\frac{24 \rightarrow : 8}{64 \rightarrow : 8} = \frac{3}{8}$

Wir haben wieder die Ausgangszahlen in Nenner und Zähler erhalten, also jenen Bruch, mit dem wir „gestartet sind“

Kürzen ist also die Umkehr (das Gegenteil) des Erweiterns, Erweitern jene des Kürzens.

Musterbeispiel zum Erweitern

1.) Erweitere den Bruch mit der **angegebenen Zahl**.

Führe 2.) und 3.) erst durch, wenn du 1.) fertig hast

2.) Kürze den Bruch in der Angabe. (wenn möglich)

3.) Schreibe den „Originalbruch“ der Angabe und den gekürzten Bruch als „Probe“ dann als Dezimalzahl **(3 Nachkommastellen!)**

$$\frac{3453}{693} \quad \text{mit } 91$$

1.) Erweitern bedeutet, Zähler und Nenner mit **derselben Zahl, hier 91**, zu multiplizieren.

$$\frac{3453 \rightarrow \cdot 91}{693 \rightarrow \cdot 91} = \frac{314223}{63063}$$

2.) wir kürzen gleich in der Angabe:

$$\frac{3453 \rightarrow : 3}{693 \rightarrow : 3} = \frac{1151}{231}$$

3.) $3453:693=1151:231=4,982$

Erweitern gemischter Zahlen

Muster-Ü

1.) Erweitere den Bruch mit der **angegebenen Zahl**.

Führe 2.) und 3.) erst durch, wenn du 1.) fertig hast

2.) Kürze den Bruch gleich in der Angabe. (wenn möglich)

3.) Schreibe den „Originalbruch“ der Angabe und den gekürzten Bruch als „Probe“ dann als Dezimalzahl (3 **Nachkommastellen!**)

$$15\frac{38}{156} \text{ mit } 19$$

1.) Es wird nur **der Bruch selbst** in der gemischten Zahl mit 19 erweitert, **nicht aber die ganze Zahl!!!**

$$15\frac{38 \rightarrow \cdot 19}{156 \rightarrow \cdot 19} = 15\frac{722}{2964}$$

2.) wir kürzen gleich in der Angabe:

$$15\frac{38 \rightarrow : 2}{156 \rightarrow : 2} = 15\frac{19}{78}$$

$$3.) \quad 15\frac{38}{156} \rightarrow 38 : 156 = 0,243 \rightarrow 15 + 0,243 = 15,243$$

$$15\frac{19}{78} \rightarrow 19 : 78 = 0,243 \rightarrow 15 + 0,243 = 15,243$$

Wissensleuchtturm

zu Übungsleuchtturm

005 006 008

Geometrie

Part4 :

Geometrische Figuren der Ebene und räumliche Körper

Merke:

Ein Körper ist „etwas 3-dimensionales“ -liegt im Raum

Eine geometrische Figur ist „etwas 2-dimensionales“-liegt in der Ebene- am Zeichenblatt

„wir kommen /ragen mit einer geometrischen Figur aus dem Zeichenblatt niemals heraus!!!“

Geometrische Figuren der Ebene sind:

Dreiecke

Vierecke: Rechteck, Quadrat, Deltoid, Raute, Trapez

Kegelschnitte: Kreis, Ellipse, Hyperbel und Parabel sind Kegelschnitte. Sie entstehen durch entsprechende Schnitte eines Doppelkegels

Vielecke: Sechseck, Achteck

Räumliche Körper sind:

Kugel, Halbkugel

mit 2 kongruenten (deckungsgleichen-gleich großen) Flächen: Grund-und Deckfläche:

Grund-und Deckfläche rund: Zylinder (Kreise)

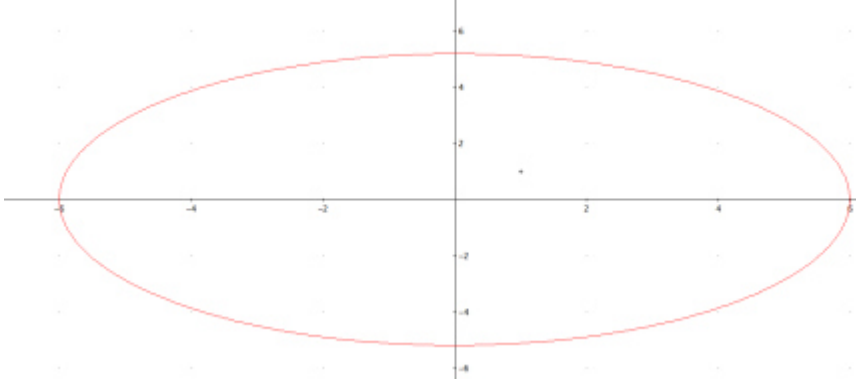
Grund-und Deckfläche eckig: Quader (Rechtecke) , Würfel (Quadrate),

quadratisches Prisma

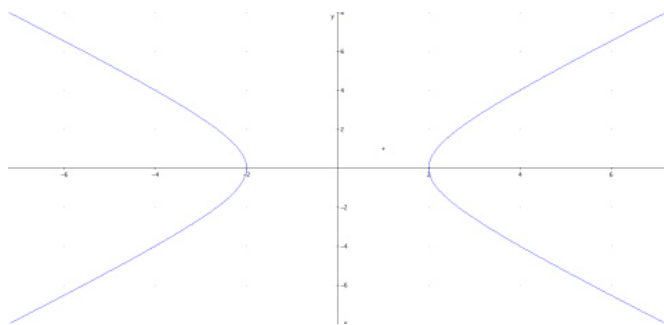
mit einer Spitze: Pyramide, Kegel

Körper, die aus (rotierenden) Kegelschnitten entstehen:

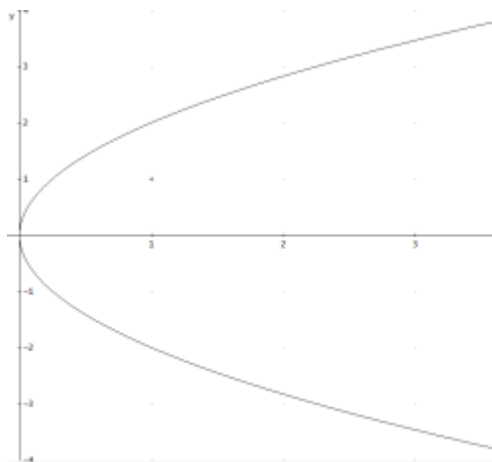
Ein (räumliches) **Ellipsoid** entsteht durch Rotation des Kegelschnitts *Ellipse*



Ein (räumliches) **Hyperboloid** entsteht durch Rotation des Kegelschnitts *Hyperbel*



Ein (räumliches) **Paraboloid** entsteht durch Rotation des Kegelschnitts *Parabel*



Geometrische Körper werden von **Flächen** begrenzt.

*Flächen treffen sich in **Kanten**, Kanten treffen sich in **Ecken**.*

Es gibt gekrümmte und eckige Kanten.

Ein Zylinder besteht nur aus gekrümmten Kanten, ein Quader nur aus eckigen Kanten.

Flächen zu Flächen, Kanten zu Kanten, Flächen zu Kanten können aufeinander normal stehen und parallel zueinander sein.

*Jede **Figur der Ebene** besitzt einen Flächeninhalt.*

*Jeder **räumlich 3-dimensionale Körper** besitzt eine **Oberfläche** („das was ich angreifen kann“) und einen **Rauminhalt (Volumen)** („das, was ich berechnen kann, wenn ich eine Flüssigkeit einfülle“)*

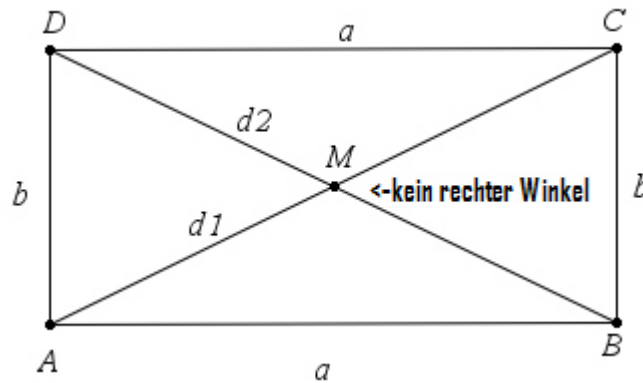
Wissensleuchtturm

zu Übungsleuchtturm

003 004 008

Part5 :

Das Rechteck - Geometrische Figur der Ebene



$$\overline{AB} \perp \overline{AD} \quad \overline{AB} \perp \overline{BC}$$

$$\overline{AD} \perp \overline{DC} \quad \overline{BC} \perp \overline{CD}$$

$$\overline{AC} = d_1 \quad \overline{BD} = d_2$$

M...Mittelpunkt des Rechtecks= Schnittpunkt der Diagonalen

Die Diagonalen sind gleich lang, **halbieren einander** (wie im Rechteck) und **stehen aber nicht aufeinander normal** (nur im Quadrat stehen sie aufeinander normal!!!)

$$d_1 = d_2 \quad d_1 \text{ steht nicht normal auf } d_2$$

$$\overline{AC} = \overline{BD} \quad \overline{AC} \text{ steht nicht normal auf } \overline{BD}$$

$$\overline{AM} = \overline{MC} \quad \overline{AM} = \frac{1}{2} \cdot \overline{AC}$$

$$\overline{BM} = \overline{MD} \quad \overline{BM} = \frac{1}{2} \cdot \overline{BD}$$

Die Eckpunkte werden wie beim Quader gegen den Uhrzeigersinn beschriftet.

$$\overline{AB} \parallel \overline{DC}$$

$$\overline{AD} \parallel \overline{BC}$$

Der Normalabstand zwischen 2 gegenüberliegenden Seiten

$$\overline{AD} \leftrightarrow \overline{BC} \quad \text{ist gleich groß.}$$

Die Diagonalen schließen 2 Paare von Winkeln ein.

Gegenüberliegende Seiten und auch Winkel (siehe Skizze) sind gleich groß.



Die Seiten des Rechtecks schließen einen rechten Winkel ein, bilden also 90 Grad.

Der Umkreis eines Rechtecks

Mit der Konstruktion des Umkreises und des Inkreises wird der Begriff des Kreises erläutert.

Stich mit dem Zirkel in $M=S$ ein und gehe mit der Zirkelspitze bis zu einem Eckpunkt. Schaue dann ob du mit diesem Abstand auch genau die anderen Eckpunkte „triffst“ (Einpassen des Radius)

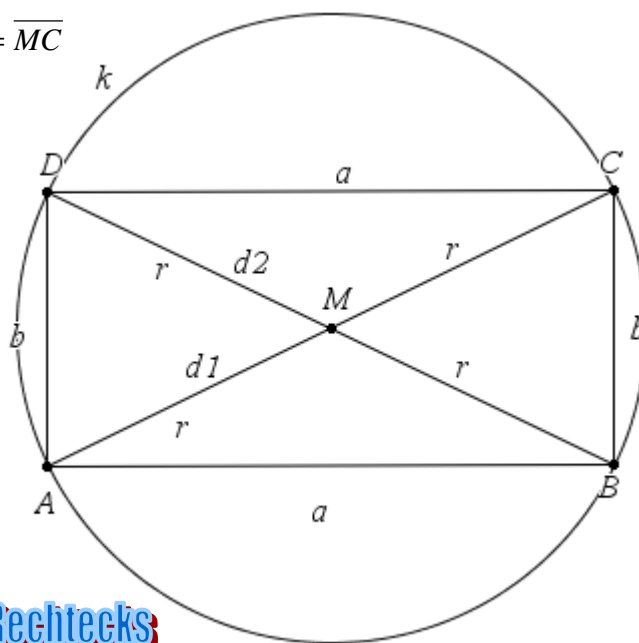
Ziehe dann den Umkreis **durch alle 4 Eckpunkte** des Rechtecks!

Beachte: der Umkreis verläuft durch ALLE 4 Eckpunkte des Rechtecks.

Der Mittelpunkt des Umkreises ist der Schnittpunkt S der Diagonalen d_1 und d_2

Der Radius des Umkreises ist die Länge der halben Diagonale. $r = \frac{d_1}{2} = \frac{d_2}{2} = \frac{d}{2}$

$$r = \overline{AM} = \overline{BM} = \overline{MD} = \overline{MC}$$



Der Umfang eines Rechtecks

$$u = 2 \cdot a + 2 \cdot b = 2 \cdot (a + b) \quad \text{Summe der 4 Seitenlängen}$$

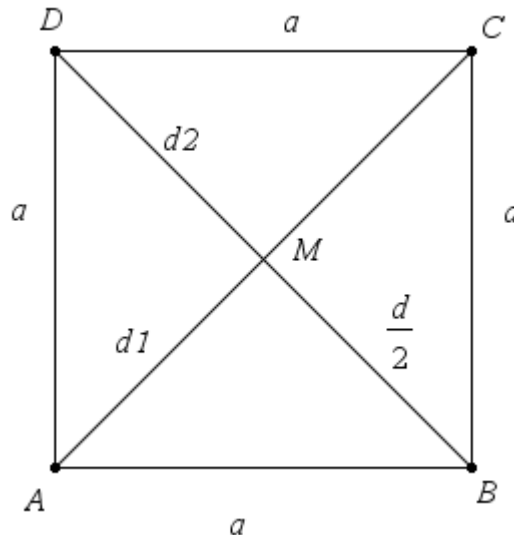
Die Schreibweise mit der Klammer ist eine Kurzschreibweise. Der 2-er wurde herausgehoben, (das Herausheben werden wir dann in der 3. Klasse kennenlernen) beim Ausmultiplizieren des 2-ers mit a und b gilt das Verteilungsgesetz, (zeichne die Pfeile ein!) das wir ja bereits kennen (mache die Probe „von rechts nach links“)

Der Flächeninhalt eines Rechtecks

$$A = a \cdot b \quad \text{Produkt aus Länge und Breite}$$

Wissensleuchtturm

Part 6 : Das Quadrat



Alle 4 Seiten sind gleich lang. Je 2 Seiten liegen zueinander parallel und sind also alle insgesamt gleich lang. Je 2 Seiten in den Eckpunkten stehen aufeinander normal.

Die Diagonalen **halbieren einander** (wie im Rechteck) und **stehen aufeinander normal** (gilt nur für das Quadrat!!!!-ist im Rechteck nicht der Fall!!!)

$$d_1 \perp d_2$$

Der Schnittpunkt der beiden Diagonalen d_1 und d_2 ist der Mittelpunkt M des Quadrats.

Die jeweilige Verbindung vom Mittelpunkt zu einem Eckpunkt ist jeweils **gleich lang**.

Diese 4 Verbindungen haben die **Länge der halben Diagonale**. z.B. $\overline{AM} = \frac{d_1}{2} = \frac{d_2}{2} = \frac{d}{2}$

Der 90° – **Winkel in den Eckpunkten wird von den Diagonalen halbiert!!!!**

$$45^\circ = \frac{\alpha}{2} = \frac{\beta}{2} = \frac{\gamma}{2} = \frac{\delta}{2}$$

Der Umkreis und Inkreis eines Quadrats

neu: Inkreis

Der Radius des Inkreises wird mit ρ (griechisch... .Rho) bezeichnet.

Er hat im Quadrat die *Länge der halben Seite*.

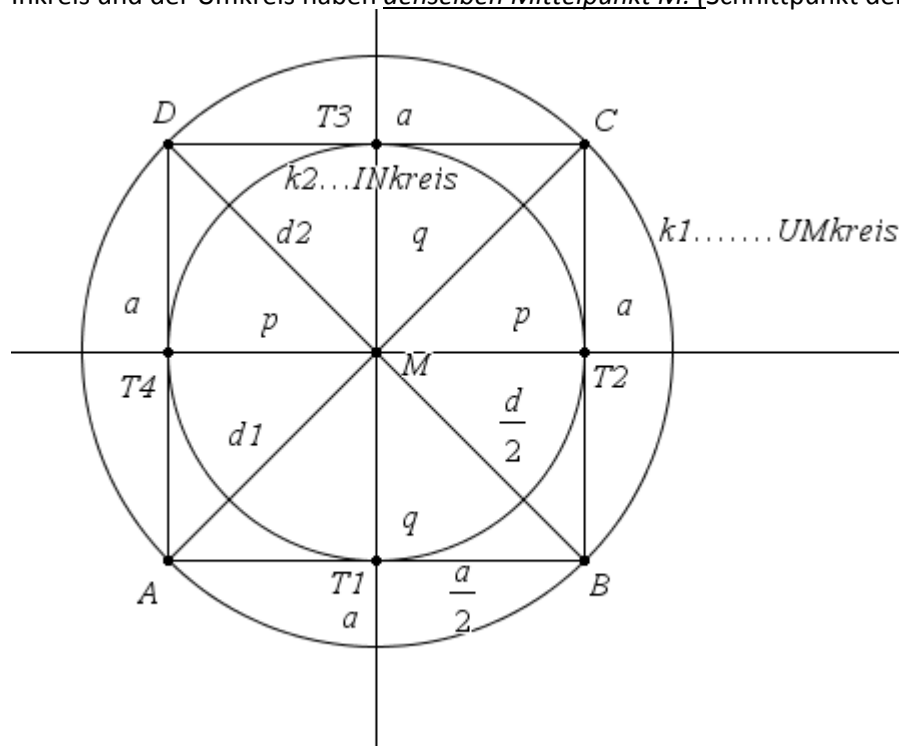
ρ wird konstruiert, indem wir eine Normale auf die Quadratseite a durch den Mittelpunkt M des Quadrats legen. Da es 4 Seiten im Quadrat gibt, können wir ρ also 4mal einzeichnen. $\rho \perp a$

(siehe Konstruktionsbild oben!!)

Jene Punkte, wo die Normalen auf a durch M die Seite a schneiden, werden **Berührungspunkte des Inkreises** T_1, T_2, T_3 und T_4 genannt.

In diesen Berührungspunkten sollte die Zirkelmine eingepasst werden, um dann genau den Inkreis „durchzuziehen“

k_1 und k_2 -also der Inkreis und der Umkreis haben denselben Mittelpunkt M . (Schnittpunkt der Diagonalen).



Der Umkreisradius eines Quadrats ist genauso zu bestimmen wie jener des Rechtecks.

Dieser hat die Länge der *halben Diagonale*.

$$r = \frac{d_1}{2} = \frac{d_2}{2} = \frac{d}{2}$$



des Quadrats: $u = 4 \cdot a$



des Quadrats: $A = a \cdot a = a^2$ **sprich: „a Quadrat“**

Der Kreis

Wir notieren:

Ein Kreis besitzt einen **Mittelpunkt M** und einen **Radius r**.

k wird Kreislinie genannt.

Der Radius ist die Entfernung/ Länge/ Distanz vom *Mittelpunkt M* zu einem *beliebigen Punkt X* auf der *Kreislinie*.

$r = |XM|$ **Der Querstrich über X und M bedeutet „Strecke“, der Längsstrich „Distanz“**

Der Durchmesser eines Kreises ist doppelt so groß wie der Radius.

$$d = 2 \cdot r \quad r = \frac{d}{2}$$

